

Gheorghe-Daniel Voinea

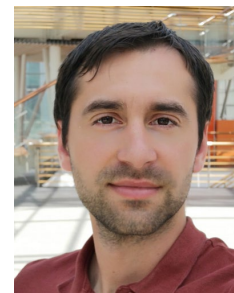
Adresa: 29 Eroilor Blvd, Brasov, Romania

Nationalitate: Romana

Orcid: 0000-0003-3465-0282

Web of Science: <https://www.webofscience.com/wos/author/record/2382459>

E: daniel.voinea@unitbv.ro



Experiență profesională

Inginer de cercetare roboți industriali, Centrul de Informatică Industrială Virtuală și Robotică, Departamentul de Autovehicule și Transporturi, Universitatea Transilvania din Brașov
Brasov, Romania – Februarie 2023 - Prezent

Administrator companie, SC ENERGITECH MOTION SRL
Brasov, Romania – August 2019 - Prezent

Expert transfer tehnologic I, SC ICEBERG PLUS SRL
Brasov, Romania – Decembrie 2022 – Prezent

Asistent cercetare-proiect, Centrul de Informatică Industrială Virtuală și Robotică, Departamentul de Autovehicule și Transporturi, Universitatea Transilvania din Brașov
Brasov, Romania – August 2015 - Octombrie 2022

Cercetător în automatică, Centrul de Informatică Industrială Virtuală și Robotică, Departamentul de Autovehicule și Transporturi, Universitatea Transilvania din Brașov
Brasov, Romania – Oct 2017 - August 2019

Plasament practic Erasmus, Universitatea din Novi Sad
Novi Sad, Serbia — Feb 2016 - Mai 2016

Plasament practic Erasmus, University of Cagliari, Italia
Cagliari, Italia — Iul 2013 - Oct 2013

Internship, S.C. Infineon Technologies Romania Co & SCS
Bucuresti, Romania — Aug 2012 – Sept 2012

Voluntariat – membru și team leader, AIESEC Brașov
Brașov, Romania – Oct 2009 – Iul 2011

Proiecte de cercetare

Membru proiect iDRIVE, cercetător, Intelligent connected vehicle cooperative system for enhanced driving experience, <https://idriveproject.ro/>

Coordonator SAFE-UNITBV, Sisteme inteligente pentru creșterea siguranței și confortului în spațiile Universității Transilvania din Brașov, competiția Fii în Centru, valoare totală de 93556 euro.

Membru proiect DILSimEV, Driver-In-the-Loop Simulation for safety-critical testing scenarios of Electric Vehicles, Project number PN-III-P2-2.1-PED-2019-4366.

Membru proiect eHERITAGE, Expanding the Research and Innovation Capacity in Cultural Heritage Virtual Reality Application. eHERITAGE project was supported by the Research Executive Agency (REA), under the power delegated by the European Commission, under grant number 692103.

Membru proiect SPINE, System for Diagnosis and Therapy of Spine Diseases, Project number 227/2014 (PN-II-PT-PCCA-2013-4-1596).

Membru proiect NaviEyes, Intelligent car navigation assistant for mobile devices based on eye gaze tracking and head pose. Project number 240 from 01/07/2014 (PN-II-PT-PCCA-2013-4-2023).

Membru proiect BRAINSPACE, Hybrid multimodal interfaces that use

	biopotentials-based methods. RDI Programme for Space Technology and Advanced Research - STAR, project number 566. Membru proiect BiSolar, Building Integrated Solar Thermal Collectors with Solar Selective Coatings. ERA-MANUNET-II-BiSolar project.
Educație	Facultatea de Inginerie Mecanică, Univ. Transilvania din Brașov 2014 – 2021, Studii doctorale in Inginerie Industrială Facultatea de Inginerie Electrică și Știința Calculatoarelor, Univ. Transilvania din Brașov 2012 – 2014, Studii de Master în Sisteme Electronice și de Comunicații Integrate E-START Master, Univ. Transilvania din Brașov 2012 – 2014, Proiect de Master multi-regional in domeniul eActivitatilor (eBussiness, eHealth, eGovernment, eMedia) Facultatea de Inginerie Electrică și Știința Calculatoarelor, Univ. Transilvania din Brașov 2008 – 2012, Studii de licență cu specializarea în Electronică Aplicată
Cursuri si certificări	Trainer la Scoala de vara CREATIVE Summer School 2018, Constanta Iun 2018 – Iul 2018, Am livrat o sesiune pe tema “<i>Enhancing cultural experience using AR technologies</i>” Participant la curs de competente antreprenoriale, International Computer School, Bucuresti, Sector 3 Iul 2012 - Aug 2012, Am absolvit un program de inițiere de 60 de ore. Am învățat elemente de bază despre contabilitate, marketing și dezvoltarea unui plan de afaceri. Participant la conferința Train The Trainers, Predeal Apr 2011, Conferinta nationala organizata de AIESEC si Scoala de Valori in Predeal, unde am învățat elementele de bază ale unui trainer.
Realizări	La începutul pandemiei de COVID-19, am fost responsabil cu coordonarea unei activități de voluntariat la Institutul de Cercetare și Dezvoltare al UTBv. Activitățile principale au implicat imprimarea 3D a ecranelor faciale, munca de asamblare cu voluntari (profesori și studenți), idei de brainstorming care ar putea ajuta la atenuarea efectelor pandemiei. Am organizat Transilvania Game Jam – un eveniment găzduit de Institutul de cercetare și dezvoltare în care echipe de 3-4 studenți au lucrat împreună pentru a dezvolta un joc pe calculator în 48 de ore și apoi îl prezintă în fața unui juriu. In cadrul experienței de voluntariat in AIESEC am coordonat un proiect de educație non-formală pentru liceeni (https://growedu.ro/), în perioada dec. 2010 și mai 2011. Cu o echipă de 7 membri, am organizat traininguri și activități de team-building pentru peste 100 de participanți.
Abilități	Cunostinte tehnice: ▪ Limbaje de programare: C#, Python, Java, C/C++, LabView ▪ Proiectare și Simulare: Android Studio, Blender, Visual Studio, ROS, Autodesk Fusion 360, 3D Slicer, Unity, Unreal Engine, Orange 3 Data Mining ▪ MS Office, Microsoft Power BI Desktop, Photoshop

Experiență în scrierea de propuneri de proiecte.

Alte competențe: dorința de a învăța, curios, proactiv, negociator, , deschis către nou/adaptabil, gândire pozitivă.

Limbi străine (Nivel):

- Engleză (Avansat)
- Germană (Începător)
- Italiană (Începător)

Permis de conducere:

- Cat. **B** (din 2008)

Lucrări selectate

1. **Voinea, G. D.**, Gîrbacia, F., Duguleană, M., Boboc, R. G., & Gheorghe, C.. *Mapping the Emergent Trends in Industrial Augmented Reality*. Electronics, 12(7), 1719, 2023.
2. **Voinea, G. D.**, Boboc, R. G., Buzdugan, I. D., Antonya, C., & Yannis, G. *Texting while driving: a literature review on driving simulator studies*. International journal of environmental research and public health, 20(5), 4354, 2023.
3. Acheampong, R., Balan, T. C., Popovici, D. M., Tuyishime, E., Rekeraho, A., & **Voinea, G. D.**. Balancing usability, user experience, security and privacy in XR systems: a multidimensional approach. International Journal of Information Security, 24(3), 1-18, 2025.
4. **Voinea, G. D.**, Gîrbacia, F., Postelnicu, C. C., Duguleana, M., Antonya, C., Soica, A., & Stănescu, R. C. *Study of Social Presence While Interacting in Metaverse with an Augmented Avatar during Autonomous Driving*. Applied Sciences, 12(22), 11804, 2022
5. **Voinea, G.D.**, Postelnicu, C., Duguleana, M. *Towards using an augmented reality mobile assistant for improving driving skills*. International Conference on Technologies for E-Learning and Digital Entertainment, Springer, Cham. pp. 52-55, 2017
6. **Voinea, G. D.**, Gîrbacia, F., Postelnicu, C. C., Marto, A. *Exploring Cultural Heritage Using Augmented Reality Through Google's Project Tango and ARCore*. In International Conference on VR Technologies in Cultural Heritage, Springer, Cham., pp. 93-106, 2018.
7. Boboc, R. G., Duguleană, M., **Voinea, G. D.**, Postelnicu, C. C., Popovici, D. M., Carrozzino, M. *Mobile Augmented Reality for Cultural Heritage: Following the Footsteps of Ovid among Different Locations in Europe*. In Sustainability, 11(4), 1167, 2019.
8. Duguleana, M., **Voinea, G. D.** *Enhancing the Experience of Visiting Outdoor Heritage Sites Using Handheld AR*. In International Conference on Human-Computer Interaction, Springer, Cham., pp. 184-191, 2018.
9. Carrozzino, M., **Voinea, G. D.**, Duguleana, M., Boboc, R. G., Bergamasco, M. *Comparing Innovative XR Systems in Cultural Heritage. a Case Study*. In ISPRS-International Archives of the Photogrammetry, Remote Sensing and Spatial Information Sciences, 4211, 373-378, 2019.
10. **Voinea, G. D.**, Boboc, R. G., Gîrbacia, F., Postelnicu, C. C. *Technology acceptance of a hybrid brain-computer interface for instruction manual browsing*. Proceedings of the 14th International Conference on Virtual Learning, ICVL, 2019.
11. **Voinea, G. D.**, Postelnicu, C. C., Duguleana, M., Mogan, G. L., Socianu, R. *Driving performance and technology acceptance evaluation in real traffic of a smartphone-based driver assistance system*. International journal of environmental research and public health, 17(19), 7098, 2020